

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG.....	iii
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. Tujuan Penelitian.....	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Metodologi.....	4
1.7. Jadwal Perencanaan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA PEMIKIRAN.....	7
2.1. Landasan Teori.....	7
2.1.1. Manajemen Inventori.....	7
2.1.2. <i>Requirement Engineering</i>	8
2.1.3. <i>Goal-Oriented Requirement Engineering (GORE)</i>	8
2.1.4. <i>Organization Goal-Oriented Requirement Engineering (OGORE)</i>	9
2.1.5. Pengenalan Basis Data.....	13
2.1.6. Tools Pengembangan Sistem.....	13
2.1.7. <i>Business Process Modeling Notation (BPMN)</i>	15

2.1.8. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	19
2.2. Metodologi Perencanaan atau Pengembangan Sistem Informasi	24
2.2.1. <i>Extreme Programming (XP)</i>	24
BAB III GAMBARAN UMUM RESPONDEN	26
3.1. Gambaran Umum Perusahaan	26
3.1.1. Struktur Organisasi	26
3.1.2. Uraian Tugas pada Sistem	26
3.2. Proses Bisnis	27
3.3. Kerangka Pemikiran.....	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	32
4.1. Perancangan Sistem	32
4.1.1. Proses <i>Planning</i>	32
4.1.2. Proses <i>Design</i>	36
4.1.3. Proses <i>Coding</i>	67
4.1.4. Proses <i>Testing</i> (Uji Coba).....	69
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	77
5.1. Kesimpulan	77
5.2. Saran	77
DAFTAR PUSTAKA	78
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	80
LAMPIRAN.....	1